



## PETOLIIGA 2024

### Eurooppaliigan säännöt

Nuorempien ikäryhmän perus-pelimuotona on 7v7 peli, joka tarkoittaa, että kentällä on kerrallaan molemmissa joukkueissa maalivahti ja kuusi kenttäpelaajaa. Jos toisessa joukkueessa on vain kuusi pelaajaa, pelataan 6v6 pelimuotona. Jos toisessa joukkueessa on vähemmän kuin kuusi pelaajaa, joukkue pelaa vajaalla miehityksellä ja vastustajalla on kentällä 6 pelaajaa.

Mikäli joukkueessa jostakin syystä on alle viisi pelaajaa, joukkue tuomitaan hävinneeksi ottelun 3-0. Ottelu voidaan kuitenkin pelata siten, että joukkue voi käyttää ”lainapelaajia” toisesta joukkueesta.

Liiga pitää sisällään ns. kaksinkertaisen sarjan, eli kaikki joukkueet pelaavat kaksi kertaa toisiaan vastaan. Pelin lopussa pelinohjaaja (tuomari) kertoo pelin lopputuloksen ja joukkueet huutavat kannustushuutonsa sekä suoritetaan pelaajakättelyiden sijaan taputukset vastustajalle. Sarjataulukkoa ei peleistä pidetä vaan pelit ovat "Eurooppalaisten maiden ystävyysotteluita". Pelissä ei ole ns. paitsiosääntöä. Kokonaispelaiaika on 2x15 min. ja pelipallon koko on "4".

Liiga toteuttaa palloliiton "puolen pelin takuuta" siten, että vaihdot tapahtuvat tuomarin viheltäessä pelin poikki noin molempien puoliaikojen puolella välissä ja puoliajalla, silloin kun molemmilla joukkueilla on vaihtopelaaja tai vaihtopelaajia. Jos joukkueilla on 1 vaihtopelaaja, pelaajavaihto on mahdollista suorittaa joukkueen pelinohjaajan opastuksella ”lentävällä vaihdolla” ilman että peli katkaistaan.

Molemmilla joukkueilla on kenttäpuoliskojen sivussa joukkueen pelaaja-alue, jossa joukkueen pelinohjaaja ja pelaajat ovat pelin aikana. Joukkueen vaihtoalueella ei saa olla muita henkilöitä. Alueen koko tulee olla riittävä joukkueen erottautumiseen tuomarille ja se ei saa rajoittua suoraan pelikentän reunaan. Eli joukkuealueen ja kentän reunaan tulee jäädä sivurajapotkun mahdollistava etäisyys.

Kaikki vaihdossa olevat pelaajat on vaihdettava kerralla kentälle. Jokaisen pelaajan on oltava vähintään yksi 7,5 min jakso vaihdossa. (Jos vaihtopelaajamäärä sen sallii.) Jos joukkueella on vain yksi vaihtopelaaja, sama pelaaja voi olla vain kerran vaihdossa. Pelinohjaajat valvovat, että näin tapahtuu.

Maalivahti saa olla sama pelaaja koko pelin ajan. Maalivahdin saa vaihtaa puoliajalla. Jos pelaaja satuttaa itsensä, loukkaantuneen pelaajan tilalle voi ottaa toisen pelaajan. Jos joukkue syyllistyy selkeästi pelinohjaajan huomautuksesta piittaamatta vaihtosääntörikkomukseen, joukkue tuomitaan hävinneeksi ottelu.

Jos pallo menee päätyrajan yli siten, että viimeksi palloa koskenut joukkue on hyökkäävä, seurauksena on maalipotku. Maalipotku suoritetaan maalivahdin alueen reunalta. Vastustajan etäisyys pallosta on 5,5m.



## PETOLIIGA 2024

Jos viimeiseksi palloon koskee puolustava joukkue, seurauksena on kulmapotku. Kulmapotku annetaan päätyrajan kulmauksesta ja se on suora.

Pallon mennessä sivurajan yli viimeiseksi palloon koskeneen joukkueen vastustajajoukkue saa sivurajaheiton.

Maalivahdin alueella (ns.rangaistusalueella) tapahtuvat, hyökkäämässä olevaa joukkuetta vastaan kohdistuvat rikkeet tuomitaan rangaistuspotkuna (hyökkäävän pelaajan kampitus tms).

Rangaistuspotku suoritetaan 7,5 metrin etäisyydeltä maalista maalin keskikohdalta suoraan kentän keskivistettä kohti. Käsivirheet rangaistusalueella tuomitaan epäsuorana vapaapotkuna rangaistusalueen rajalta (pallon pitää koskettaa toista pelaajaa, ennen maalin hyväksymistä).

Kaikki muut rikkeet muualla kenttää tuomitaan suorina vapaapotkuina.

Jos peli jatkuu erotuomaripallolla rangaistusalueelta, tuomari pudottaa aina pallon maahan maalivahdin pelattavaksi (saa ottaa käsiin tai pelata jalalla).

Kaikissa aloituspotkuissa, vapaapotkuissa, rangaistuspotkuissa, maalipotkuissa ja kulmapotkuissa vastustajajoukkueen pelaajien etäisyys pallosta tulee olla vähintään 5,5 metriä.

Pelissä olevan pallon maalivahti saa potkaista käsistä kentälle. Maalivahti ei kuitenkaan saa tehdä maalia omasta avauksesta. (Maali- tai käsipotkusta.)

Oma pelaaja saa syöttää maalivahdille palautuksen ja maalivahti saa halutessaan ottaa sen käsiin.

Kun pelin joukkueiden maalieroksi tulee neljä (esim: 2-6) saa vähempimaalinen joukkue ottaa kentälle yhden lisäpelaajan. Mikäli maaliero kaventuu kahteen (esim.4-6) yksi pelaaja vähempimaalisesta joukkueesta menee vaihtopelaajaksi. Vastaavasti, mikäli maaliero kasvaa kahdeksaan, saa vähempimaalinen joukkue toisen lisäpelaajan. Pelaajia vähennetään vastaavasti maalieron kaventuessa, neljään ja kahteen. Jos vähempimaalisella joukkueella ei ole lisätä pelaajia, ei toiselta joukkueelta kuitenkaan vähennetä pelaajia.